# get 与post 区别

1. Get请求参数在url地址上，post 在request body 中
2. Get请求会被浏览器缓存，post 不会被主动缓存
3. Get请求的数据类型只支持ascii字符，post 没有限制，但是最终传输过程都是以二进程字节
4. Get url 请求的参数有限制url大小只有2k 字节(不同浏览器可能差异)，post请求是request body没有
5. Get 比post 请求不安全，参数暴露在url,不能发送敏感信息
6. 两者都是http /https协议 中请求的方式
7. http底层是用TCP/IP，https 是http 升级版 由https+SSl的，所以两实际也是TCP 链接
8. Get 请求会产生一个Tcp 数据包，而post 会产生两个Tcp 数据包; 对与get 请求，会一次性把请求头和 data一起发送，等待响应，而post 请求第一次会发送请求头，服务器响应100 contiue, 继续发送 data,响应200 ok (浏览器差异：火狐浏览器post 请求就发送一次包)

# 完整的TCP 连接

向服务端发送http 请求，都需要建立Tcp连接（三次握手，四次挥手）,为了实现数据的可靠转输，Tcp 要在应用进程件进行转输连接，要在两个传输点(客户端和服务端)建立一直逻辑联系，使得通信双方都确定对方为自己的转输点

### 三次握手

1. 客户端向服务端发送一个请求报文段(数据包)，该数据包的初始序列号（ISN）是客户端随机产生x,确认号为0，
2. 服务端收到客户端的数据包，会对客户端做一个同步确认，在这个数据包，序列号是服务端随机产生的Y，确认号是客户端的初始序列号+1（x+1）
3. 客户端收到服务端的同步数据包后，再对服务端发送一个确认，在该数据包，序列号是上一次同步请求数据包的确认号（x+1），确认号是服务端初始序列号+1（y+1）,客户端通知上层应用进程，已建立连接，服务端收到客户端的确认后，也通知上层应用进程，连接已经建立。

### TCP转输数据

**发送数据**：服务端向客户端发送一个数据包，该数据包的确认号和序列号是建立连接的第三次的数据包的确认号和序列号相同

**确认收到**：客户端收到服务端发送的数据包后，会向服务端发送一个确认包，该数据包的序列号为上一个数据包的确认号，确认号为上一个数据包的序列号+该数据包的数据大小

### 四次挥手

1. 服务端发送完数据后，会主动给客户端发送一个终止数据包，以关闭该方向的Tcp连接,该序列号为客户端上一次发送数据包的确认号，确认号为上一次数据包的序列号+该数据包的大小
2. 客户端接收服务端的终止数据包后，将对服务端发起终止确认，以关闭该方向的Tcp连接,这时的数据包的序列号为第一步的确认号，而确认号为上一个数据包的序列号+1；
3. 同理，客户端完成确认发送后，也会向服务端发送以终止数据包，以终止该方向上的TCP 连接，序列号为服务端发送的上一个数据包的确认号，确认号为客户端上一次发送数据包的序列号+数据包大小
4. 服务端收到客户端的终止数据包后，将向客户端发送确认信息，以关闭在这个方向的TCP 连接，序列号为第三部的确认号，确认号为第三步的序列号+1

记忆注意：

1接收数据包：序列号为上一次数据包的确认号，确认号为上一次数据包的序列号+1

2.发送数据包：序列号为上一次数据包的确认号，确认号为上一次数据包的序列号+该数据包的数据大小

# http,https，Tcp 三者区别和特点

# **CORS跨域请求之简单请求与非简单请求**

# DNS解析

浏览器DNS 查找：浏览器缓存=>系统缓存=》路由器缓存=》IPS(因特网服务提供商) DNS缓存=》根域名递归搜索